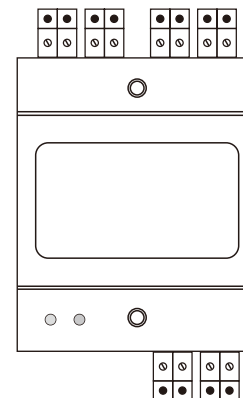

Wyprodukowano w ChRL dla:
DMTrade Mikołaj Tomaszewski;
Wiśniowa 36; 64-000 Kościan;
NIP: PL 6981681757
sklep@dmtrade.pl
Tel.: +48 661082052 +48 785082052

Dystrybutor wideo Spacetronek SPD-VD04

Instrukcja obsługi

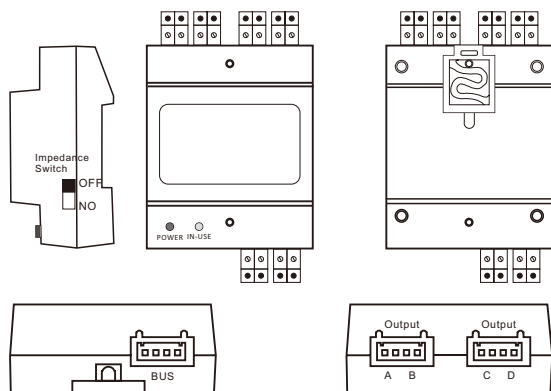


Przed użyciem produktu należy uważnie przeczytać niniejszą instrukcję.

Dystrybutor wideo z 4 odgałęzzeniami z funkcją izolacji i ochrony

- Zastosowanie jako kontroler 4 wejść (stacji zewnętrznych) lub 4 wyjść (monitorów wewnętrznych)
- Oddzielna ochrona izolacji bez wpływu na inne urządzenia w systemie
- Wskazanie zwarcia
- Okresowy mechanizm autodetekcji

1. Funkcje



IN-USE: Wskaźnik stanu, zapali się, gdy odbierze sygnał

POWER: Wskaźnik pracy, zapali się po podłączeniu zasilania

Przełącznik impedancji: przełącznik dopasowania wideo, ostatni dystrybutor wideo na końcu magistrali powinien być ustawiony na ON, aby dopasować impedancję wideo, wskaźnik zasilania zmieni kolor na pomarańczowy po ustawieniu

BUS: Port wejściowy, port połączenia magistrali

A, B, C, D: port wyjściowy, podłączenie do monitorów wewnętrznych lub stacji bramowych

UWAGA

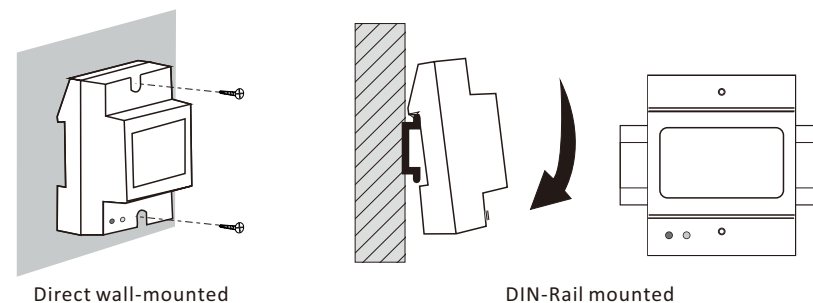
- Tryb pracy: Tryb ochrony zostanie aktywowany po zwarcie podłączonych urządzeń, a zasilanie wyjść ABCD zostanie wyłączone, migający wskaźnik pracy wskazuje, że dystrybutor jest w trybie ochrony.
- Samoczynne wykrywanie: system automatycznie sprawdzi, czy zwarcie jest stałe, czy nie, a następnie odzyskuje zasilanie, a wskazanie użytkownika zostanie wyłączzone

Okres wykrywania

Samoczynne wykrywanie będzie się odbywało regularnie zgodnie z regulami, a wskaźnik użytkownika będzie szybko migał trzy razy, gdy nastąpi kontrola:

- Pierwsze wykrycie nastąpi po 10 sekundach po zwarciu
- Drugie wykrycie nastąpi po 60 sekundach po pierwszym wykryciu
- Trzecie wykrycie nastąpi po 5 minutach po drugim wykryciu
- Czwarte wykrycie nastąpi po 10 minutach po trzecim wykryciu
- Piąte wykrycie nastąpi po 30 minutach

2. Montaż



3. Przykładowy schemat podłączenia i okablowania

Kilka stacji bramowych w jednej instalacji

